

Call of Cthulhu

Now

Charakterdaten:

Spieler / Charakter: _____

Beruf(e): _____

Abschlüsse: _____

Geburtsdaten: _____

Haar / Augenfarbe: _____ / _____

Nationalität: _____

Geschlecht: _____

Eigenschaften:

ST	KO	GR	GE	IN	BI	ER	MA

Reihungswürfe:

Idee: _____ Wissen: _____ Glück: _____

(IN × 5) (BI × 5) (MA × 5)

Maximale geistige Stabilität: _____

Geistige Stabilität

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	

Schock bei: _____

Trefferpunkte

Tod	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	32	33	34	35	36

Wundpunkte

Ohnmächtig	0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36		

Portrait

Fertigkeiten

Anthropologie (01%) _____ % <input type="checkbox"/>	Handwerk (05%) _____ % <input type="checkbox"/>	Pilot (01%) _____ % <input type="checkbox"/>
Archäologie (01%) _____ % <input type="checkbox"/>	_____ % <input type="checkbox"/>	_____ % <input type="checkbox"/>
Astronomie (01%) _____ % <input type="checkbox"/>	_____ % <input type="checkbox"/>	_____ % <input type="checkbox"/>
Ausw. (GE × 2%) _____ % <input type="checkbox"/>	_____ % <input type="checkbox"/>	_____ % <input type="checkbox"/>
Autofahren (20%) _____ % <input type="checkbox"/>	Kampfsport (01%) _____ % <input type="checkbox"/>	Psychoan. (01%) _____ % <input type="checkbox"/>
Bibliotheksnutz. (25%) _____ % <input type="checkbox"/>	Horchen (25%) _____ % <input type="checkbox"/>	Psychologie (05%) _____ % <input type="checkbox"/>
Biologie (01%) _____ % <input type="checkbox"/>	Klettern (40%) _____ % <input type="checkbox"/>	Reiten (05%) _____ % <input type="checkbox"/>
Chemie (01%) _____ % <input type="checkbox"/>	Kreditwürd. (15%) _____ % <input type="checkbox"/>	Schleichen (10%) _____ % <input type="checkbox"/>
Computer (01%) _____ % <input type="checkbox"/>	Kunst (05%) _____ % <input type="checkbox"/>	Schwimmen (25%) _____ % <input type="checkbox"/>
Cthulhu-Amythos _____ % <input type="checkbox"/>	_____ % <input type="checkbox"/>	Schlösser kn. (01%) _____ % <input type="checkbox"/>
Elektr. Reparatur. (10%) _____ % <input type="checkbox"/>	_____ % <input type="checkbox"/>	Springen (25%) _____ % <input type="checkbox"/>
Elektronik (01%) _____ % <input type="checkbox"/>	_____ % <input type="checkbox"/>	Tarnen (15%) _____ % <input type="checkbox"/>
Erste Hilfe (30%) _____ % <input type="checkbox"/>	Mechan. Repar. (20%) _____ % <input type="checkbox"/>	Überreden (05%) _____ % <input type="checkbox"/>
Fährtenlesen (10%) _____ % <input type="checkbox"/>	Medizin (05%) _____ % <input type="checkbox"/>	Überzeugen (10%) _____ % <input type="checkbox"/>
Feilschen (05%) _____ % <input type="checkbox"/>	Mutterspr. (BI × 5%) _____ % <input type="checkbox"/>	Verb. erkennen (25%) _____ % <input type="checkbox"/>
Fremdsprachen (01%) _____ % <input type="checkbox"/>	_____ % <input type="checkbox"/>	Verkleiden (01%) _____ % <input type="checkbox"/>
_____ % <input type="checkbox"/>	Naturkunde (10%) _____ % <input type="checkbox"/>	Verstecken (10%) _____ % <input type="checkbox"/>
_____ % <input type="checkbox"/>	Navigation (10%) _____ % <input type="checkbox"/>	Werfen (25%) _____ % <input type="checkbox"/>
_____ % <input type="checkbox"/>	Okkultismus (05%) _____ % <input type="checkbox"/>	_____ % <input type="checkbox"/>
Geologie (01%) _____ % <input type="checkbox"/>	_____ % <input type="checkbox"/>	_____ % <input type="checkbox"/>
Geschichtsk. (20%) _____ % <input type="checkbox"/>	_____ % <input type="checkbox"/>	_____ % <input type="checkbox"/>
Gesetzkenntn. (05%) _____ % <input type="checkbox"/>	_____ % <input type="checkbox"/>	_____ % <input type="checkbox"/>
Großger. bed. (01%) _____ % <input type="checkbox"/>	_____ % <input type="checkbox"/>	_____ % <input type="checkbox"/>
_____ % <input type="checkbox"/>	Pharmazie (01%) _____ % <input type="checkbox"/>	_____ % <input type="checkbox"/>
_____ % <input type="checkbox"/>	Photographie (10%) _____ % <input type="checkbox"/>	_____ % <input type="checkbox"/>
_____ % <input type="checkbox"/>	Physik (01%) _____ % <input type="checkbox"/>	_____ % <input type="checkbox"/>

Waffenfertigkeiten

Handfeuerwaffen (20%) _____ % <input type="checkbox"/>
Schrotflinte (30%) _____ % <input type="checkbox"/>
Gewehr (25%) _____ % <input type="checkbox"/>
Automat. Waffen (15%) _____ % <input type="checkbox"/>
Maschinengewehr (15%) _____ % <input type="checkbox"/>

Nahwaffen	Wert	Schad.	Hd.	Rw.	An.	TP	Fernwaffen	Wert	Fehl.	Schad.	Rw.	An.	Ma.	TP
Faust (50%) _____ % <input type="checkbox"/>	1W3+S	1	B	1	-		_____ % <input type="checkbox"/>	_____ %	_____	_____	_____	_____	_____	
Tritt (25%) _____ % <input type="checkbox"/>	1W6+S	1	B	1	-		_____ % <input type="checkbox"/>	_____ %	_____	_____	_____	_____	_____	
Kopfnuß (10%) _____ % <input type="checkbox"/>	1W4+S	1	B	1	-		_____ % <input type="checkbox"/>	_____ %	_____	_____	_____	_____	_____	
Ringen (25%) _____ % <input type="checkbox"/>	spezial	1	B	1	-		_____ % <input type="checkbox"/>	_____ %	_____	_____	_____	_____	_____	
_____ % <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____		_____ % <input type="checkbox"/>	_____ %	_____	_____	_____	_____	_____	
_____ % <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____		_____ % <input type="checkbox"/>	_____ %	_____	_____	_____	_____	_____	
_____ % <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____		_____ % <input type="checkbox"/>	_____ %	_____	_____	_____	_____	_____	
_____ % <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____		_____ % <input type="checkbox"/>	_____ %	_____	_____	_____	_____	_____	

Schadensbonus (siehe Tabelle): _____

Daten zur Person	
Name: _____	Beschreibung: _____
Wohnort: _____	_____
Familie: _____	_____
_____	_____
Freunde / Feinde: _____	Besondere Kennzeichen: _____
_____	_____

Einkommen und Rücklagen	Besitztümer
Jährliches Einkommen: _____ \$	_____
Verfügbares Vermögen: _____ \$	_____
hinterlegt bei der Bank: _____	_____
Sonstiger Besitz: _____ \$	_____
Imobilie: _____ Wert: _____	_____
_____ \$	_____
_____ \$	_____
_____ \$	_____
_____ \$	_____

Charakterhistorie vor Spielbeginn

[illegible][illegible]

Geistige
Störungen

Artefakte

Gelernte Zauber	
Zauber	gSt
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Charakterkristalle während des Spieles