

1920

Spieler / Charakter: _____
 Beruf(e): _____
 Abschlüsse: _____
 Geburtsdaten: _____
 Haar / Augenfarbe: _____ / _____
 Nationalität: _____
 Geschlecht: _____

ST	KO	GR	GE	IN	BI	ER	MA

Idee: _____ Wissen: _____ Glück: _____
 (*IN* × 5) (*BI* × 5) (*MA* × 5)

Maximale geistige Stabilität: _____

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	

Schock bei: _____

Tod	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	32	33	34	35	36

	Ohnmächtig	0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13	14	16
17	18	19	20	21	22	23	24	26
27	28	29	30	31	32	33	34	36

Portrait

Fertigkeiten

Anthropologie (01%)	<input type="checkbox"/>	Handwerk (05%)	<input type="checkbox"/>	Pilot (01%)	<input type="checkbox"/>
Archäologie (01%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Astronomie (01%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Ausw. (<i>GE</i> × 2%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Autofahren (20%)	<input type="checkbox"/>	Kampfsport (01%)	<input type="checkbox"/>	Psychoan. (01%)	<input type="checkbox"/>
Bibliotheksnutz. (25%)	<input type="checkbox"/>	Horchen (25%)	<input type="checkbox"/>	Psychologie (05%)	<input type="checkbox"/>
Biologie (01%)	<input type="checkbox"/>	Klettern (40%)	<input type="checkbox"/>	Reiten (05%)	<input type="checkbox"/>
Chemie (01%)	<input type="checkbox"/>	Kreditwürd. (15%)	<input type="checkbox"/>	Schleichen (10%)	<input type="checkbox"/>
Cdualhu-Mythos	<input type="checkbox"/>	Kunst (05%)	<input type="checkbox"/>	Schwimmen (25%)	<input type="checkbox"/>
Elektr. Reparatur. (10%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Schlösser kn. (01%)	<input type="checkbox"/>
Erste Hilfe (30%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Springen (25%)	<input type="checkbox"/>
Fährtenlesen (10%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Tarnen (15%)	<input type="checkbox"/>
Feilschen (05%)	<input type="checkbox"/>	Mechan. Repar. (20%)	<input type="checkbox"/>	Überreden (05%)	<input type="checkbox"/>
Fremdsprachen (01%)	<input type="checkbox"/>	Medizin (05%)	<input type="checkbox"/>	Überzeugen (10%)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Mutterspr. (<i>BI</i> × 5%)	<input type="checkbox"/>	Verb. erkennen (25%)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Verkleiden (01%)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Naturkunde (10%)	<input type="checkbox"/>	Verstecken (10%)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Navigation (10%)	<input type="checkbox"/>	Werfen (25%)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Okkultismus (05%)	<input type="checkbox"/>		
Geologie (01%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Waffenfertigkeiten	
Geschichtsk. (20%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Handfeuerwaffen (20%)	<input type="checkbox"/>
Gesetzkenntn. (05%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Schrotflinte (30%)	<input type="checkbox"/>
Großger. bed. (01%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Gewehr (25%)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Pharmazie (01%)	<input type="checkbox"/>	Automat. Waffen (15%)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Photographie (10%)	<input type="checkbox"/>	Maschinengewehr (15%)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Physik (01%)	<input type="checkbox"/>		

Nahwaffen

Nahwaffen	Wert	Schad.	Hd.	Rw.	An.	TP
Faust (50%)	___% <input type="checkbox"/>	1W3+S	1	B	1	-
Tritt (25%)	___% <input type="checkbox"/>	1W6+S	1	B	1	-
Kopfnuß (10%)	___% <input type="checkbox"/>	1W4+S	1	B	1	-
Ringen (25%)	___% <input type="checkbox"/>	spezial	1	B	1	-
_____	___% <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____
_____	___% <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____
_____	___% <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____
_____	___% <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____

Fernwaffen

[illegible]

Schadensbonus (siehe Tabelle):

