Chill

Spielername: ______ Größe: ______ Haarfarbe: ______
Charaktername: ______ Gewicht: ______ Augenfarbe: ______
Nationalität: ______ Alter: ______ Händigkeit: ______

Grundfähigkeiten:
Gewandheit (GEW): ______
Geschicklichk. (GES): ______
Glück (GLK): ______
Warnehmung (WNM): ______
Persönlichkeit (PER): ______
Stamina (STA): ______
Stärke (STR): ______
Willenskraft (WKR): ______

Verbrauchswerte:

STA	WKR
GLK	**CEP**

Wunden:
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Insgesammt: ______

Charakter Erfahrungspunkte (CEP): ______

Bewegung ($\frac{GEW}{3} + 20$): ______
Sprint ($GEW + 50$): ______
Initiative ($\frac{GEW}{10}$): ______+1W10
Regeneration von Willenskr. ($\frac{WKR}{10}$): ______
Regeneration von Stamina ($\frac{STA}{10}$): ______
Ungeübter Nahkampf: ($\frac{STR+GEW}{4}$): ______

Vor- und Nachteile: ______

Fertigkeiten und Disziplinen der Kunst:

Fertigkeit / Disz.	B	S	W	Fert. / Disziplin	B	S	W
Ersp. d. Übernat.	$\frac{WNM}{5}$	×					

Bewaffnung:

Waffe	Weite	M	A	LD	B	SR
	__/__/__/__					
	__/__/__/__					
	__/__/__/__					
	__/__/__/__					
	__/__/__/__					
	__/__/__/__					

Chill

Hintergrund:

Informationsquellen und Kontakte:

Name	Beruf	Wert	Name	Beruf	Wert

Ausrüstung	Besitz	Geld
	Imobilien:	Rücklagen: